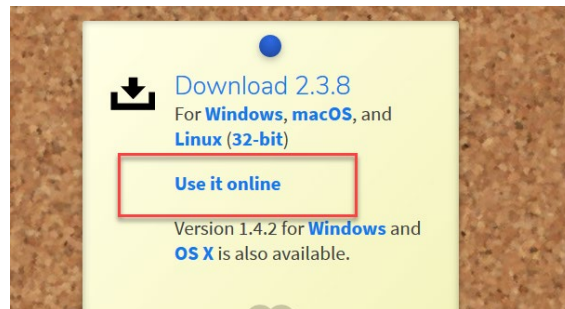


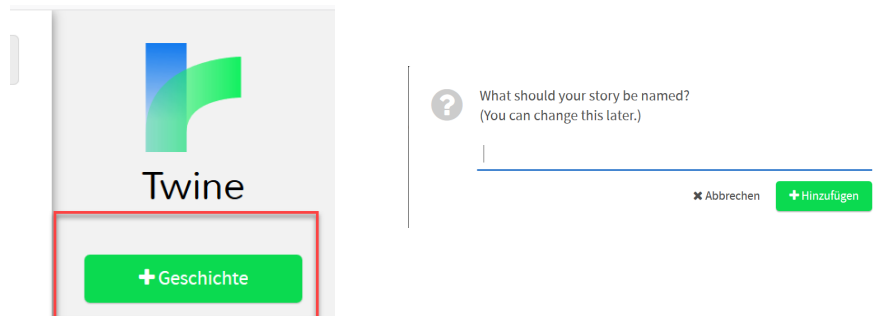
Twine

Kurzanleitung

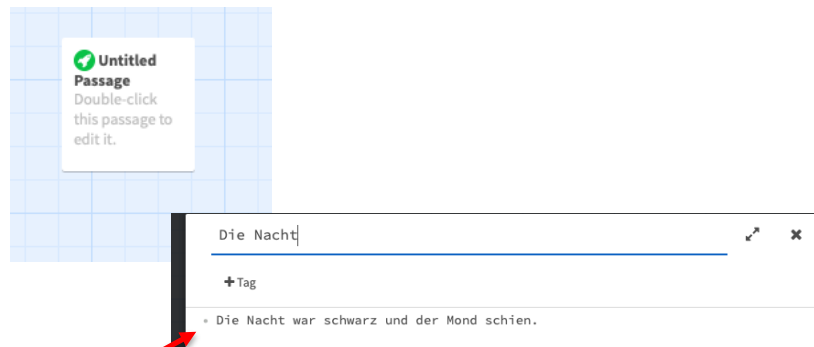
Gehe zu www.twinery.org und erstelle eine «neue Welt».



Starte eine neue Geschichte und gib ihr einen Titel. Evtl. musst du die Sprache noch auf Deutsch umstellen.



Nun erscheint die Story-Map. Diese gibt die Übersicht über die verzweigte Geschichte. Jeder Abschnitt der Geschichte bekommt eine Box. Mit einem Doppelklick auf die Box kannst du sie bearbeiten. Gib der Box einen Titel, der selbsterklärend ist und zu deinen Stichworten passt. So kannst du die Übersicht besser behalten.



Gib anschliessend den Text ein. Am Ende des Textes gibst du die Verzweigungen mit Hilfe von 2 eckigen Klammern ein.

- Die Nacht war schwarz und der Mond schien.
- `[[Das geöffnete Fenster klapperte.]]`
- `[[Es war totenstill im Zimmer von Nadine.]]`

Wenn die Texteingabe für diesen Block fertig ist, drückst du «x» (Twine sichert automatisch). Kontrolle: «Play»

Du siehst nun in der Übersicht, dass deine beiden Optionen als Links erscheinen. Wenn du dich für eine Option entscheidest, wirst du auf die Fortsetzung dieser Variante geleitet.

Jedes Mal, wenn du am Schluss deiner Geschichte die Klammern setzt, erscheint automatisch eine neue Box auf der Übersichtsseite, in welcher du nun weiterschreiben kannst.



Wenn du willst, dass eine Fortsetzung zu einem anderen, schon geschriebenen Teil führt, kannst du diesen schon geschriebenen Teil ebenfalls verlinken. Nebstehend findest du die Befehle dazu.

Grundlegende Funktionen im Texteditor:

Verlinkungen zwischen den Textpassagen (Absätzen) erstellen:
 [[angezeigter Text|Name des verknüpften Absatzes]]

Textformatierung

Fett:

****fett****

Kursiv:

kursiv

Unterstrichen:

<u>unterstrichen</u>

Text verkleinern

^^verkleinern^^

Text **schwarz unterlegen**

~~schwarz

unterlegen~~